



Duha Klub Dlažka, Palackého 1, 752 00 Přerov
tel. 581 331 438; 603 886 644, 733 395 716
dlazka@dlazka.cz; www.dlazka.cz

podrobné informace k letnímu táboru

Piráti z Karibiku 3

Místo: Spálovský mlýn (GPS 49°43'14.704"N, 17°43'46.807"E)

Adresa: Tábor Dlažky, Klokočůvek - Spálovský mlýn č. 123, Odry, 742 63

Termín: 17.07.-31.07.2010

Odjezd: autobusem z Přerova **17.07.20** v **10.00** (**sraz v 9.30** na parkovišti u Alberta vedle autobusového nádraží v Přerově)

Individuálně: **17.07.2010** mezi **11.30 - 12.00** v táboře

Příjezd: autobusem do Přerova **31.07.2010** kolem **12.00** na stejné místo

Individuálně: **31.07.2010** mezi **9.30 - 10.30** v táboře

Důležité:

1. Při nástupu na tábor je nutné odevzdat **Nástupní list**, který je součástí Dlaždiče Speciál 2. Bez něj není možné na tábor nastoupit, totéž platí, pokud nebude uhrazen účastnický poplatek! **Platí storno podmínky uvedené v Dlaždiči Speciál Léto!**
2. Při nástupu na tábor je nutné předat vedoucímu **kartu pojištěnce!**
3. Pokud dítě užívá **léky**, předejte je vedoucímu i s dávkováním při nástupu na tábor!
4. **Doporučujeme děti na táboře nenavštěvovat!**
5. **Nedávejte dětem cenné předměty** – šperky, drahé hračky, mobily, hodinky, luxusní oblečení...
6. Pokud bude součástí pirátské výzbroje zbraň, prosím o takovou, kterou dítě nezraní sebe ani nikoho jiného.
7. Pokud jste ještě neposlali dotazník k táboru, prosím o jeho vyplnění a zaslání co nejdříve na email petka.novot@email.cz.
8. Napište svému dítěti na tábor, uděláte mu tím radost! Můžete poslat i email na adresu petka.novot@email.cz, doručíme mu ho.

Seznam nutných věcí na tábor:

- najdete v Dlaždiči Speciál Léto 2/2010
- **spacák a polštářek** (pokud je na něj dítě zvyklé, je ale možné zajistit i prošívané deky s povlečením), **bílé tričko** (na batikování), **pirátskou masku**, **baterku**, **pláštěnku**,
- batůžek, psací potřeby, blok, plastovou láhev na pití
- kapesné v přiměřené výši



Těší se Petra Novotná (tel. 605 539 567, petka.novot@email.cz) a ostatní piráti